

# Hackathon Inovando UFC - Formulário de Inscrição 2024

O Programa de Inovação Colaborativa – Hackathon Inovando UFC visa desenvolver competências empreendedoras e apoiar a geração de projetos inovadores e sustentáveis no ambiente interno da Universidade Federal do Ceará (UFC).

Nesse contexto, o projeto estimula a criação de soluções a partir de problemas reais trazidos por distintas unidades da Universidade para serem resolvidos de forma empreendedora e inovadora por membros da comunidade acadêmica.

O objetivo é propor soluções a serem idealizadas no Programa de Inovação Colaborativa – Hackathon Inovando UFC, com base na seguinte proposição:

"Desenvolver uma **melhoria na forma como a UFC se comunica com os mais variados públicos (internos e externos)**, tornando-a mais **efetiva, inclusiva e eficiente** em termos de **custo, tempo e/ou experiência do usuário.**"

Baseando-se no conceito de Inovação Incremental, o desafio busca inovações e/ou melhorias de processos ou serviços existentes na Universidade.

Poderão se inscrever servidores(as) docentes e técnicos-administrativos, assim como estudantes de graduação e pós-graduação dos diferentes cursos da UFC. Ressalta-se que as inscrições devem ser feitas em equipe (mínimo de 3 e máximo de 6 integrantes).

Para mais informações, favor acessar o Edital nº 04/2024/PROINTER disponível no link <<https://prointer.ufc.br/pt/editais-e-resultados/>>

Desejamos sucesso com a inscrição!

Em caso de dúvidas, favor entrar em contato pelo e-mail [empreendedorismoeinovacao@ufc.br](mailto:empreendedorismoeinovacao@ufc.br).

---

\* Indica uma pergunta obrigatória

1. Endereço de e-mail \*

---

## Caracterização da Equipe

Nesta seção, inclua os dados solicitados para efetivar a inscrição de sua equipe

## 2. Cidade sede do campus de execução \*

*Marque todas que se aplicam.*

- Fortaleza
- Sobral
- Quixadá
- Crateús
- Russas
- Itapajé

## Caracterização do(a) Líder da Equipe

## 3. Nome Completo (Líder do Projeto) \*

---

## 4. Vínculo com a UFC \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Servidor(a) docente
- Servidor(a) técnico-administrativo

## 5. Unidade de Lotação \*

---

## 6. Matrícula SIAPE \*

---

## 7. Telefone / Whatsapp \*

---

## 8. E-mail \*

---

9. De acordo com as habilidades pessoais, indique o perfil que o(a) líder exercerá \*  
na equipe:

(i) Gestor(a) de projetos: Participantes que se enquadram nas atividades de desenvolvimento de projeto, conhecimento do ambiente interno e gerenciamento de recursos, tais como tempo e entregas a serem realizadas. (ii) Designer: Participantes que atuam entendendo, de forma empática, as necessidades do cliente e criando protótipos do produto final (bem ou serviço). São os(as) designers que vão buscar que o produto seja mais inovador do que as outras soluções já existentes. (iii) Desenvolvedor(a): Participantes que encontram o "como fazer" para as ideias por meio da criação das soluções que podem ser trazidas à realidade do ponto de vista técnico.

*Marcar apenas uma oval.*

Gestor(a) do Projeto

Designer

Desenvolvedor(a)

Outro: \_\_\_\_\_

## Caracterização da Equipe do Projeto - Membro 2 (estudante de graduação)

## 10. Nome Completo (Membro 2): \*

---

## 11. Confirme vínculo com a UFC \*

*Marcar apenas uma oval.*

Estudante de graduação

## 12. Nome do curso de graduação \*

---

13. Matrícula \*

---

14. Telefone / Whatsapp \*

---

15. E-mail \*

---

16. De acordo com as habilidades pessoais, indique o perfil que o membro 2 \*  
exercerá na equipe:

(i) Gestor(a) de projetos: Participantes que se enquadram nas atividades de desenvolvimento de projeto, conhecimento do ambiente interno e gerenciamento de recursos, tais como tempo e entregas a serem realizadas. (ii) Designer: Participantes que atuam entendendo, de forma empática, as necessidades do cliente e criando protótipos do produto final (bem ou serviço). São os(as) designers que vão buscar que o produto seja mais inovador do que as outras soluções já existentes. (iii) Desenvolvedor(a): Participantes que encontram o “como fazer” para as ideias por meio da criação das soluções que podem ser trazidas à realidade do ponto de vista técnico.

*Marcar apenas uma oval.*

Designer

Desenvolvedor(a)

Outro: \_\_\_\_\_

### Caracterização da Equipe do Projeto - Membro 3 (Voluntário)

17. Nome completo \*

---

## 18. Vínculo com a UFC \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Servidor docente
- Servidor técnico-administrativo
- Estudante de graduação
- Estudante de pós-graduação
- Não há membro 3

## 19. Unidade de Lotação / Vínculo / Curso \*

---

## 20. Matrícula / SIAPE \*

---

## 21. Telefone / Whatsapp \*

---

## 22. E-mail \*

---

23. De acordo com as habilidades pessoais, indique o perfil que o membro 3 exercerá na equipe: \*

(i) Gestor(a) de projetos: Participantes que se enquadram nas atividades de desenvolvimento de projeto, conhecimento do ambiente interno e gerenciamento de recursos, tais como tempo e entregas a serem realizadas. (ii) Designer: Participantes que atuam entendendo, de forma empática, as necessidades do cliente e criando protótipos do produto final (bem ou serviço). São os(as) designers que vão buscar que o produto seja mais inovador do que as outras soluções já existentes. (iii) Desenvolvedor(a): Participantes que encontram o “como fazer” para as ideias por meio da criação das soluções que podem ser trazidas à realidade do ponto de vista técnico.

*Marcar apenas uma oval.*

- Gestor(a) do Projeto
- Designer
- Desenvolvedor(a)
- Outro: \_\_\_\_\_

24. Incluir mais um membro \*

*Marcar apenas uma oval.*

- Sim
- Não

Caracterização da Equipe do Projeto - Membro 4 (voluntário)

25. Nome completo

\_\_\_\_\_

## 26. Vínculo com a UFC

*Marcar apenas uma oval.*

- Servidor docente
- Servidor técnico-administrativo
- Estudante de graduação
- Estudante de pós-graduação
- Não há membro 4

## 27. Unidade de Lotação / Vínculo / Curso

---

## 28. Matrícula / SIAPE

---

## 29. Telefone / Whatsapp

---

## 30. E-mail

---

## 31. Incluir mais um membro?

*Marcar apenas uma oval.*

- Sim
- Não

## Caracterização da Equipe do Projeto - Membro 5 (voluntário)

32. Nome completo

---

33. Vínculo com a UFC

*Marcar apenas uma oval.*

- Servidor docente
- Servidor técnico-administrativo
- Estudante de graduação
- Estudante de pós-graduação

34. Unidade de Lotação / Vínculo / Curso

---

35. Matrícula / SIAPE

---

36. E-mail

---

37. Telefone / Whatsapp

---

38. Incluir mais um membro?

*Marcar apenas uma oval.*

- Sim
- Não

Caracterização da Equipe do Projeto - Membro 6 (voluntário)

39. Nome completo

---

40. Vínculo com a UFC

*Marcar apenas uma oval.*

- Servidor docente
- Servidor técnico-administrativo
- Estudante de graduação
- Estudante de pós-graduação

41. Unidade de Lotação / Vínculo / Curso

---

42. Matrícula / SIAPE

---

43. E-mail

---

44. Telefone / Whatsapp

---

---

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários