

Hackathon Inovando UFC - Formulário de Inscrição 2024

O Programa de Inovação Colaborativa – Hackathon Inovando UFC visa desenvolver competências empreendedoras e apoiar a geração de projetos inovadores e sustentáveis no ambiente interno da Universidade Federal do Ceará (UFC).

Nesse contexto, o projeto estimula a criação de soluções a partir de problemas reais trazidos por distintas unidades da Universidade para serem resolvidos de forma empreendedora e inovadora por membros da comunidade acadêmica.

O objetivo é propor soluções a serem idealizadas no Programa de Inovação Colaborativa – Hackathon Inovando UFC, com base na seguinte proposição:

"Desenvolver uma **melhoria na forma como a UFC se comunica com os mais variados públicos (internos e externos)**, tornando-a mais **efetiva, inclusiva e eficiente** em termos de **custo, tempo e/ou experiência do usuário.**"

Baseando-se no conceito de Inovação Incremental, o desafio busca inovações e/ou melhorias de processos ou serviços existentes na Universidade.

Poderão se inscrever servidores(as) docentes e técnicos-administrativos, assim como estudantes de graduação e pós-graduação dos diferentes cursos da UFC. Ressalta-se que as inscrições devem ser feitas em equipe (mínimo de 3 e máximo de 6 integrantes).

Para mais informações, favor acessar o Edital nº 04/2024/PROINTER disponível no link <<https://prointer.ufc.br/pt/editais-e-resultados/>>

Desejamos sucesso com a inscrição!

Em caso de dúvidas, favor entrar em contato pelo e-mail empreendedorismoeinovacao@ufc.br.

* Indica uma pergunta obrigatória

1. Endereço de e-mail *

Caracterização da Equipe

Nesta seção, inclua os dados solicitados para efetivar a inscrição de sua equipe

2. Cidade sede do campus de execução *

Marque todas que se aplicam.

- Fortaleza
- Sobral
- Quixadá
- Crateús
- Russas
- Itapajé

Caracterização do(a) Líder da Equipe

3. Nome Completo (Líder do Projeto) *

4. Vínculo com a UFC *

Marcar apenas uma oval.

- Servidor(a) docente
- Servidor(a) técnico-administrativo

5. Unidade de Lotação *

6. Matrícula SIAPE *

7. Telefone / Whatsapp *

8. E-mail *

9. De acordo com as habilidades pessoais, indique o perfil que o(a) líder exercerá *
na equipe:

(i) Gestor(a) de projetos: Participantes que se enquadram nas atividades de desenvolvimento de projeto, conhecimento do ambiente interno e gerenciamento de recursos, tais como tempo e entregas a serem realizadas. (ii) Designer: Participantes que atuam entendendo, de forma empática, as necessidades do cliente e criando protótipos do produto final (bem ou serviço). São os(as) designers que vão buscar que o produto seja mais inovador do que as outras soluções já existentes. (iii) Desenvolvedor(a): Participantes que encontram o "como fazer" para as ideias por meio da criação das soluções que podem ser trazidas à realidade do ponto de vista técnico.

Marcar apenas uma oval.

Gestor(a) do Projeto

Designer

Desenvolvedor(a)

Outro: _____

Caracterização da Equipe do Projeto - Membro 2 (estudante de graduação)

10. Nome Completo (Membro 2): *

11. Confirme vínculo com a UFC *

Marcar apenas uma oval.

Estudante de graduação

12. Nome do curso de graduação *

13. Matrícula *

14. Telefone / Whatsapp *

15. E-mail *

16. De acordo com as habilidades pessoais, indique o perfil que o membro 2 *
exercerá na equipe:

(i) Gestor(a) de projetos: Participantes que se enquadram nas atividades de desenvolvimento de projeto, conhecimento do ambiente interno e gerenciamento de recursos, tais como tempo e entregas a serem realizadas. (ii) Designer: Participantes que atuam entendendo, de forma empática, as necessidades do cliente e criando protótipos do produto final (bem ou serviço). São os(as) designers que vão buscar que o produto seja mais inovador do que as outras soluções já existentes. (iii) Desenvolvedor(a): Participantes que encontram o “como fazer” para as ideias por meio da criação das soluções que podem ser trazidas à realidade do ponto de vista técnico.

Marcar apenas uma oval.

Designer

Desenvolvedor(a)

Outro: _____

Caracterização da Equipe do Projeto - Membro 3 (Voluntário)

17. Nome completo *

18. Vínculo com a UFC *

Marcar apenas uma oval.

- Servidor docente
- Servidor técnico-administrativo
- Estudante de graduação
- Estudante de pós-graduação
- Não há membro 3

19. Unidade de Lotação / Vínculo / Curso *

20. Matrícula / SIAPE *

21. Telefone / Whatsapp *

22. E-mail *

23. De acordo com as habilidades pessoais, indique o perfil que o membro 3 exercerá na equipe: *

(i) Gestor(a) de projetos: Participantes que se enquadram nas atividades de desenvolvimento de projeto, conhecimento do ambiente interno e gerenciamento de recursos, tais como tempo e entregas a serem realizadas. (ii) Designer: Participantes que atuam entendendo, de forma empática, as necessidades do cliente e criando protótipos do produto final (bem ou serviço). São os(as) designers que vão buscar que o produto seja mais inovador do que as outras soluções já existentes. (iii) Desenvolvedor(a): Participantes que encontram o “como fazer” para as ideias por meio da criação das soluções que podem ser trazidas à realidade do ponto de vista técnico.

Marcar apenas uma oval.

- Gestor(a) do Projeto
- Designer
- Desenvolvedor(a)
- Outro: _____

24. Incluir mais um membro *

Marcar apenas uma oval.

- Sim
- Não

Caracterização da Equipe do Projeto - Membro 4 (voluntário)

25. Nome completo

26. Vínculo com a UFC

Marcar apenas uma oval.

- Servidor docente
- Servidor técnico-administrativo
- Estudante de graduação
- Estudante de pós-graduação
- Não há membro 4

27. Unidade de Lotação / Vínculo / Curso

28. Matrícula / SIAPE

29. Telefone / Whatsapp

30. E-mail

31. Incluir mais um membro?

Marcar apenas uma oval.

- Sim
- Não

Caracterização da Equipe do Projeto - Membro 5 (voluntário)

32. Nome completo

33. Vínculo com a UFC

Marcar apenas uma oval.

- Servidor docente
- Servidor técnico-administrativo
- Estudante de graduação
- Estudante de pós-graduação

34. Unidade de Lotação / Vínculo / Curso

35. Matrícula / SIAPE

36. E-mail

37. Telefone / Whatsapp

38. Incluir mais um membro?

Marcar apenas uma oval.

- Sim
- Não

Caracterização da Equipe do Projeto - Membro 6 (voluntário)

39. Nome completo

40. Vínculo com a UFC

Marcar apenas uma oval.

- Servidor docente
- Servidor técnico-administrativo
- Estudante de graduação
- Estudante de pós-graduação

41. Unidade de Lotação / Vínculo / Curso

42. Matrícula / SIAPE

43. E-mail

44. Telefone / Whatsapp

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google.

Google Formulários